

11

首钢搬迁后的石景山将打造一个全新的首都休闲娱乐中心CRD，其中以Dotman世界为核心的数字娱乐基地将扮演重要角色

北京数字娱乐产业示范基地

打造数字娱乐平台

本刊记者 王少飞

9月6日上午，备受海峡两岸文化创意产业界关注的2006年京台文化创意产业交流会在石景山数字基地Dotman世界隆重召开。

这次会议是石景山数字娱乐基地近年来举办众多活动中的一个缩影，作为北京最早的以创意文化产业为先导的石景山数字娱乐基地，正在以基地的Dotman世界为核心打造数字娱乐平台，走在了很多创意产业园的前面。

不过，这些成绩得益于石景山几年前面临的一次巨大的产业转型。套用一句老话，这次转型既是一次挑战也是一次机遇。

产业转型

对于石景山区而言，面临着一个严肃问题：首钢搬迁后，谁来填补这



个巨大的产业空白？

未雨绸缪，2003年底，石景山区就启动了发展数字娱乐产业的软课题研究。

之所以选中数字娱乐业，北京石景山区科学技术委员会副主任王亚迅说，石景山区在单纯的文化和科技产业方面优势并不明显，单打科技或文化牌都相比其他区未必有优势，但娱乐业却有着较长历史，比如石景山游乐园等。因此，在传统娱乐基础上，我们就提出发展现代娱乐，将科技、文化和娱乐结合

在一起，在这个结合点上发力。

2004年，经过北京市科委的批复，数字娱乐基地正式挂牌成立。基地一期建设以政府推动为主，成立了基地



建设领导小组，区领导亲自挂帅。

经过两年的发展，目前，数字娱乐基地已入驻数位红、光宇维思、三辰动漫等业界颇具规模企业 100 余家。同时，基地还获得科技部“863”计划支持，成为国家科技部“国家数字媒体技术产业化基地”和国家新闻出版总署

京数字娱乐发展有限公司总裁，他和记者谈起数字娱乐基地目前组织形式第一句话就是：“我们不是政府的人。”

北京数字娱乐发展有限公司是按照政府引导、企业主体、市场化运作的原则，通过公开招聘、竞标的基地运营公司，全权负责基地各项事务的发展，政府则退居幕后。

之所以选中北京数字娱乐发展公司成为基地运营方，刘岩说，是政府看到了我们在数字娱乐产业多年的经验和我们带来的 Dotman 平台。因为 Dotman 平台实际上是一个产业平台，带来的不是一家公司，而是整个产业。

简单的理解，刘岩介绍说，Dotman 平台就是为了互联网用户，即所谓 Dotman 人群，提供交流、工作、娱乐、生活的包含线上和线下的综合服务系统。在这个平台上，Dotman 人群即可以体验精彩的数字娱乐大餐，数字娱乐企业也可以享受到完整的产品测试、营销、支付结算等“直达式”服务。

Dotman 平台包含四大主体支撑系统，即：Dotbank、Dotmall、Dotgame 及 Dotmedia。Dotbank 是 Dotman 平台的支付结算系统，类似于现实中的中央银行，会发行虚拟货币，实现 Dotman 世界中的支付和结算。

Dotmall 则是一个开放的内容交易系统，支持用户在网游、影视、音乐、彩信彩铃等所有网络娱乐方面的交易。Dotgame 则是一个开放的内容整合系统，汇聚众多互联网 CP/SP 的内容，为创业企业开发及运营提供机房、带宽、软硬件环境以及一流的工作环境，为企业提供从产品研发、封

测、内测、公测、业务推广、客户服务等全产业链服务。

Dotmedia 是一个跨媒体、跨平台的互动传播系统，在任何一种媒体上的新闻、事件、活动依托此平台都可迅速地推送到各种终端。

依靠 Dotman 平台，北京数字娱乐公司将数字娱乐用户和生产企业间的交易、结算行为整合到一起，使得这些数字娱乐生产企业能够迅速找到自己的用户和发现自己产品是否能够得到市场认可转化为现金回报。刘岩说，通过这个平台制作公司的产品回报得到了保证，将激发他们生产制作的热情，有效改变目前数字娱乐产业原创环节薄弱的状况，推动产业的发展。

记者了解到，数字娱乐基地即将推出漫游者计划。漫游者计划大致是要在优盘、SIM 卡之类存储介质中植入一些具有记忆功能的芯片使得它将成为现实人在虚拟世界中的身份证件，在虚拟世界中所有行为将被记录下来，再次上网呈现出的界面将会完全属于自己的一个世界。

比如 MSN 的账号、QQ 的号码、交易中的号码等等都会记忆在这个卡中，此外它还会对一个人在虚拟世界中所有行为进行现场记录，比如在网上竞价一件产品，浏览某一篇感兴趣的帖子等等，统统会被记录下来。下次上网，只要把这个优盘往计算机里一插，以往的信息都会再次显现。

用户将享受到一个完全属于自己的网络空间，而对企业而言则意味着客户的聚积和呈现，可以针对不同用户的习惯定制不同的产品。■

园区档案

在传统娱乐的基础上，
大力发展数字娱乐产
业，完成产业转型。

位于石景山区 CRD(首都休闲娱乐中心区)，以小山子研发基地、万商大厦、雕塑公园、石景山游乐园、室内主题公园、八大处公园和科技馆为主体。

“国家网络游戏动漫产业化基地”重要组成部分，“中国电子竞技运动发展中心”也落户基地。

数字娱乐产业的发展推动了石景山 CRD 发展，2005 年 1~5 月份 CRD 建设相关行业实现收入 98.3 亿元，上缴税金 2.2 亿元，同比增长 23.6%。

数字娱乐平台

如果说数字娱乐基地一期工程政府是在台前唱戏，那么二期工程的主角则是数字娱乐基地公司。刘岩是北